**Formato de Conformación de Equipo**

1. *Nombre del equipo:*

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del equipo | Equipo 2 |

1. *Integrantes del equipo y roles:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombre de la persona** | **E-mail** |
| Líder del equipo | Jeferson Stiven Cardenal |  |
| Diseñador de software |  |  |
| Diseñador UI |  |  |
| Tester |  |  |
| Administrador configuración |  |  |

1. *Horarios de reunión:*
2. Reunión Diaria - TODOS deben participar:

De lunes a viernes a las HH:MM (duración: 15 minutos).

1. Reuniones adicionales para trabajo colaborativo – cuando se requieran. Seleccionar algunos espacios donde puedan reunirse (pueden incluir los nombres de quienes pueden participar en cada espacio, en caso de que no puedan todos):

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Horario | Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado |
| 6-7 AM |  |  |  |  |  |  |
| 7-8 AM |  |  |  |  |  |  |
| 8-9 AM |  |  |  |  |  |  |
| 9-10 AM | Planteamiento de MER | Desarrollo de funcionalidad de login | Desarrollo de contenido de interfaz de jugador |  | Desarrollo de funcionalidad de registro en salas |  |
| 10-11 AM | Planteamiento de MER | Desarrollo de funcionalidad de login | Desarrollo de contenido de interfaz de jugador |  | Desarrollo de funcionalidad de registro en salas |  |
| 11-12 AM | Desarrollo de MER | Desarrollo de funcionalidad de registro de usuario | Desarrollo de contenido de interfaz de jugador |  | Desarrollo de funcionalidad de registro en salas |  |
| 12-1 PM |  |  |  |  |  |  |
| 1-2 PM |  |  |  |  |  |  |
| 2-3 PM |  |  |  | Desarrollo de sección de armas | Desarrollo de funcionalidad abandono de partida |  |
| 3-4 PM | Desarrollo de base de datos | Desarrollo de funcionalidad de registro de usuario |  | Desarrollo de sección de armas | Desarrollo de funcionalidad abandono de partida |  |
| 4-5 PM | Desarrollo de base de datos |  |  | Desarrollo de sección de mapas |  |  |
| 5-6 PM |  |  |  | Desarrollo de sección de mapas |  | Implementación de estilos para inicio de sesión |
| 6-7 PM |  |  | Reunión para informe de avances |  |  | Implementación de estilos para registro de usuario y login |

1. *Objetivos del equipo:*

**Objetivo 1:**

**Finalización de funcionalidad de inicio de sesión y registro de jugador**

**Objetivo 2:**

**Finalización de interfaz de inicio de sesión y registro de jugador**

**SPRINT:**

**Actividades Sprint:**

**1.**

**2.**

**3.**

**4.**

**5.**

**EVIDENCIAS FOTOGRAFICAS DAILY SCRUM.** (Recuerde que la evidencia fotográfica debe contener la fecha y hora inicial y final de la reunión.

**Foto Inicio**

|  |
| --- |
|  |

**Foto Final**

|  |
| --- |
|  |

**Resultados o conclusiones del DAILY SCRUM**

**1.**

**2.**

**3.**